

Prefeita reúne Secretários e prepara cronograma de ações para a comunidade

Categoria: Última Hora

Data de Publicação: 7 de janeiro de 2015

Crédito da Matéria: Departamento de Controle Orçamentário

Zeca Guimarães, Tatiane Marfetan e Ivo Ribeiro articularam as ações a serem realizadas na próxima semana

Na manhã desta quarta-feira (07), a Prefeita Interina Tatiane Marfetan reuniu-se com o secretário executivo de Serviços Urbanos, Zeca Guimarães e com o secretário executivo de Obras, Ivo Ribeiro, para realizar a articulação das ações que devem iniciar nos bairros na próxima semana.

De acordo com Tatiane, a realização de um cronograma é essencial para a distribuição dos trabalhos. "Queremos organizar uma ação conjunta para ser desenvolvida nos bairros durante toda a gestão, atendendo de forma massiva através de frentes de trabalho", enfatizou.

O secretário Zeca Guimarães destacou que no cronograma da Pasta dos Serviços Urbanos esta prevista a limpeza do Cemitério Público Municipal, a finalização da recuperação da Praça Artigas e do Lago Batuva. "O mau tempo prejudica o andamento do serviço", argumentou.

O secretário executivo das Obras, Ivo Ribeiro, destacou que a Pasta vem trabalhando com frentes no interior e na cidade, com atuação nas regiões do Ibicuí d'Armada, Madureira, Upamaroty, Cerro Agudo, entre outros.

A Prefeita designou que já na segunda-feira, iniciem os trabalhos de mutirão nos bairros e determinou, ainda, a finalização dos trabalhos no Cemitério e recuperação dos brinquedos danificados da Praça Artigas e demais praças.

O mutirão deve iniciar pela Vila Paulo, dando continuidade à extensão do Prado e, assim, também, atendendo diversos bairros ao longo dos dias. O trabalho consiste em patrolamento, embalastramento, desobstrução de bueiros, iluminação pública, e retirada de entulhos. "Nesses 20 dias, estamos nos empenhando em designar ações para dar o máximo de atendimento à comunidade", destacou. A Prefeita estará acompanhando os trabalhos, inclusive no interior do



		•	
munic	n	10.	